



CĒSU NOVADA PAŠVALDĪBA CĒSU NOVADA DOME

Reģ. Nr. 90000031048, Raunas iela 4, Cēsis, Cēsu novads, LV-4101
Tāl. 64161800; dome@cesunovads.lv
www.cesunovads.lv

LĒMUMS

Cēsis, Cēsu novadā

09.11.2023.

Nr.581

Par Cēsu novada sporta attīstības stratēģiju 2024 -2030.gadam

Ziņo J.Rozenbergs, domes priekšsēdētājs

Lai veicinātu iedzīvotāju veselīgu dzīvesveidu, sekmētu sportiskos sasniegumus, spodrinātu Cēsu novada tēlu, atpazīstamību un konkurētspēju pasaulē, kā arī sniegtu ekonomisko pienesumu novada tautsaimniecībai, tiek veidota sporta politika. Stratēģija ir politikas plānošanas dokuments, kurš nosaka sporta attīstības politikas pamatprincipus, mērķus un rīcības virzienus, pamatojoties uz Pašvaldību likuma 4.panta 7.punktu, kur noteikta pašvaldības autonomā funkcija veicināt sporta attīstību, tostarp uzturēt un attīstīt pašvaldības sporta bāzes, atbalstīt sportistu un sporta klubu, arī profesionālo sporta klubu, darbību un sniegt atbalstu sporta pasākumu organizēšanai, 10. panta pirmās daļas 3. apakšpunktu ņemot vērā Cēsu novada domes Izglītības, kultūras un sporta komitejas 26.10.2023.atzinumu (protokols Nr.12), Cēsu novada dome, ar 17 balsīm - par (Andris Melbārdis , Atis Egliņš-Eglītis, Elīna Stapulone, Ella Frīdvalde-Andersone, Erlends Geruļskis, Ēriks Bauers, Guntis Grosbergs, Hardijs VENTS, Indriķis Putniņš, Inese Suija-Markova, Inga Cipe, Ivo Rode, Jānis Kārklīņš, Jānis Ķipurs, Jānis Rozenbergs, Juris Žagars, Laimis Šāvējs) , pret nav, 1 - atturas (Andris Mihaļovs), nolemj:

1. Apstiprināt Cēsu novada sporta attīstības stratēģiju 2024-2030.gadam saskaņā ar pielikumu.
2. Ar šī lēmuma spēkā stāšanos atzīt par spēku zaudējušu 2021. gada 4. marta lēmumu Nr.55 "Par Cēsu novada sporta nozares pārvaldības modeli".
3. Uzdot Izpilddirektora vietniecei Baibai Eglītei izstrādāt sporta nozares reorganizācijas plānu.
4. Kontroli par lēmuma izpildi uzdot Cēsu novada domes priekšsēdētāja vietniekam.

Cēsu novada domes priekšsēdētājs

J.Rozenbergs

DOKUMENTS PARAKSTĪTS AR DROŠU ELEKTRONISKO PARAKSTU UN SATUR LAIKA ZĪMOGU